



ETÀ:
dagli **8 anni** in su



GIOCATORI:
da **2 a 6**

REGOLAMENTO

LIVELLO 1

Mischiare bene il *mazzo di carte* e posizionarlo coperto al centro del tavolo da gioco. Tutti i giocatori dovranno contemporaneamente pescare una carta dal mazzo e in **15 secondi memorizzare** una delle quattro frasi sulla carta (oltre alla frase, anche il numero a cui è associata). Fatto questo, ogni giocatore dovrà consegnare la propria carta al giocatore che sta alla sua sinistra.

Inizia il più giovane, gli altri seguiranno in senso orario. Al proprio turno, il giocatore dovrà **dire la frase completa che ha memorizzato** o almeno tre parole contenute in essa al giocatore a cui è stata consegnata la carta, e questi dovrà verificare se è stata

espressa correttamente. Se è giusta, la carta dovrà essere restituita al giocatore di turno, che dovrà conservarla accanto a sé. Se invece ha sbagliato, allora la carta andrà rimessa sotto il mazzo, e in entrambi i casi, il gioco passa al giocatore successivo. *Vince chi, ad esaurimento del mazzo di carte, ha accumulato più carte.*

LIVELLO 2

È uguale al *Livello 1*, soltanto che, con le carte accumulate, ogni giocatore *dovrà formulare una frase di senso compiuto utilizzando la parola* (quella scritta in GRASSETTO sul fondo della carta) di 3 carte a scelta in proprio possesso. La frase da formulare *dovrà contenere sempre la parola DIO.*

Esempio: se si sceglie le parole GIOIA, ETERNITÀ, AMORE, si potrebbe comporre la frase “Vivere nell’AMORE di DIO ci donerà GIOIA per l’ETERNITÀ”.

Le carte con le parole già utilizzate per formulare una frase non potranno più essere utilizzate per comporre altre frasi. Infatti, una volta formulata la frase, bisognerà formare il mazzetto di 3 carte da tenere accanto a sé. *Vince chi riuscirà a formare più mazzetti di carte possibili.*